

# SigiSTAR Configurator



## Administration über Browsersoftware

Die SigiSTAR Systemreihe wird in der Regel direkt am System oder über eine Remote-Controlsoftware konfiguriert. Auf diese Weise können Systemparameter und Einstellungen modifiziert oder verändert werden. Für eine Aktivierung der geänderten Werte muss dann das Produktions-System oft neu gebootet oder die entsprechenden Dienste neu gestartet werden. Eine Überprüfung der Bilder oder ein Zugriff auf die gespeicherten Bilddaten, Clips oder Sequenzen ist an dieser Stelle jedoch nicht möglich, sondern hier muss auf die Standardsoftware SigiStudio zurückgegriffen werden.

Um die bei vielen Kunden vorhandene, große Anzahl von SIGI Systemen einfacher zu administrieren, wurde die Software SigiSTAR Configurator entwickelt.

Damit kann jedes SIGI Produktionssystem und jeder SIGI Medienserver über einen beliebigen PC oder eine Workstation konfiguriert werden, die über einen Microsoft Internetexplorer oder über einen Netscape Communicator verfügen und über Netzwerk mit dem Produktionssystem verbunden sind.

Der Zugriff auf ein System ist selbstverständlich nur dann freigegeben, wenn der Anwender sich korrekt anmeldet. Über die reine Konfiguration von Systemparametern, wie z.B. Einstellung der Synchronisationsparameter. Benennung der Bilddevices usw. hinaus kann mit der neuen SigiSTAR Configurator Oberfläche, die auf HTML Standards aufgebaut ist, auch auf die gespeicherten Bilddaten zugegriffen werden.

Die Bilder aus den verschiedenen Speicherdevices können in einer Übersicht mit und ohne Beschreibungsinformationen auf dem Bildschirm in einstellbarer Größe dargestellt werden oder sogar als JPG- oder TIFF-Bild in Sendequalität heruntergeladen werden. Eine Modifikation der gespeicherten Bilddaten wird hier aber bewusst nicht unterstützt.

Sind auf einem Produktionssystem oder Medienserver auch Videoclips vorhanden, so können vom SigiSTAR Configurator auch die zugehörigen Previewfilme mit Ton abgespielt werden, wenn der Browser über entsprechende Plugins in der Lage ist, Formate wie z.B. MPEG1, Quicktime, oder Realvideo darzustellen.

