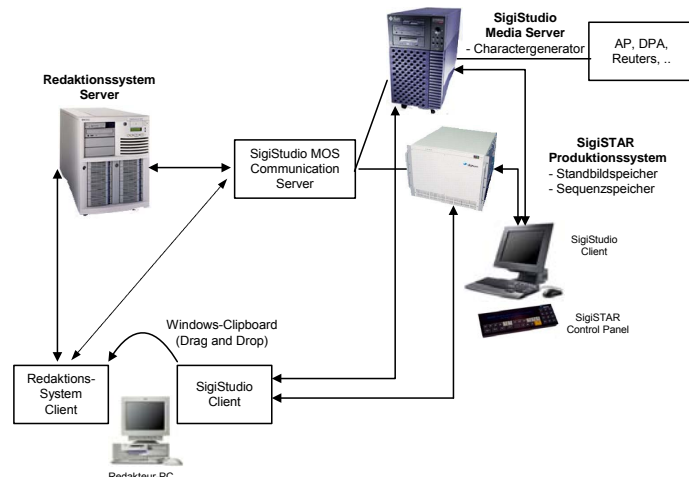


SigiStudio MOS-Server



Newsroomsysteme

Die Systemfamilie SIGNUM SigiStudio MediAsset wurde für eine komfortable Client/Server- Umgebung entwickelt. Durch die konsequente Trennung von Benutzeroberfläche (SigiStudio-Software) und den zu steuernden Systemen wie der SIGI Mediaserver, die SigiSTAR Video Stationen, das SigiSTAR Medienarchiv, verschiedene Videoserver oder andere externe Systeme (z.B. Quantel, SGI oder Mac) konnte ein flexibles und modulares System geschaffen werden, welches sich leicht an zukünftige Anforderungen anpassen lässt.



Newsroomsystem mit SigiStudio MOS-Server + Produktionssystem

Die zu den Bild- oder Videoinhalten gehörenden, beschreibenden Metadaten werden in der offenen, SQL-basierenden SigiStudio Datenbank gespeichert, die auch aus anderen Applikationen angesprochen werden kann. In der Datenbank werden lediglich die Verweise, nicht die Bilder selbst, abgelegt, welche vom SigiStudio Medienserver über ein Standardnetzwerk verwaltet werden.

Jedes SIGNUM SigiSTAR System kann von einer TCP-basierenden SIGNUM Netzwerk Schnittstelle aus gesteuert werden. Das verwendete Protokoll beinhaltet dabei auch die Überwachung aller geöffneten Verbindungen. Während einer Multi-User Sitzung an verschiedenen SigiStudio Arbeitsplätzen mit einem SigiSTAR System werden automatisch Benachrichtigungen über Änderungen oder Löschungen an die einzelnen Stationen übermittelt.

Um eine einfache Anbindung an Newsroomsysteme (z.B. A.N.N. NewsWire OpenMedia oder Avid i-news) zu ermöglichen liefert SIGNUM einen zusätzlichen Standardprotokoll-Server (Media Object Server [MOS] Protokoll Version 2.5).

Dieses Protokoll wurde entwickelt um eine flexible Verbindung zwischen Newsroom-Computersystemen (NCS) und Media Object Servern, wie z.B. Videoservern, Bildspeichern oder Titelgeneratoren zu schaffen. Das Protokoll, welches auf XML-Tags basiert, ist der SIGNUM Datenstruktur sehr ähnlich und wurde nur um einige Funktionen erweitert um einen bidirektionalen Austausch zu gewährleisten.

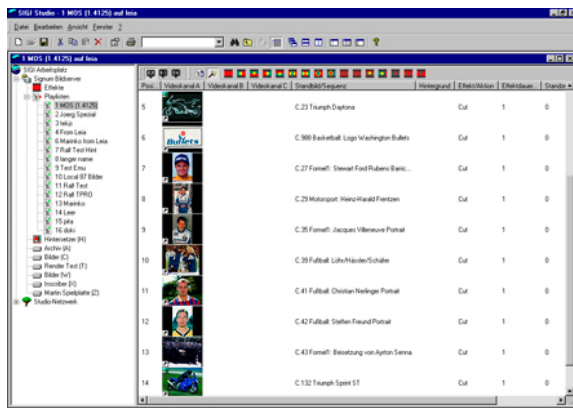
Jedes SigiSTAR System kann mit einem SIGNUM Media Object Server verbunden werden und dabei von einem Newsroomsystem gesteuert werden. Auch andere Geräte wie Quantel, SGI oder Mac, welche in die SIGNUM Umgebung integriert sind, können so verwendet werden. Das MOS-Protokoll wird verwendet um die verschiedenen Bilder und Videos auszuwählen und eine zugehörige Playliste oder einen Ablaufplan zu erstellen oder zu verändern. Der optionale bidirektionale Synchronmodus kann dabei Änderungen im Ablauf und Inhalt der Playlisten in beiden Richtungen zwischen Newsroomsystem und SigiSTAR verarbeiten.

Es gibt 3 unterschiedliche Arten die Produktion zu steuern:

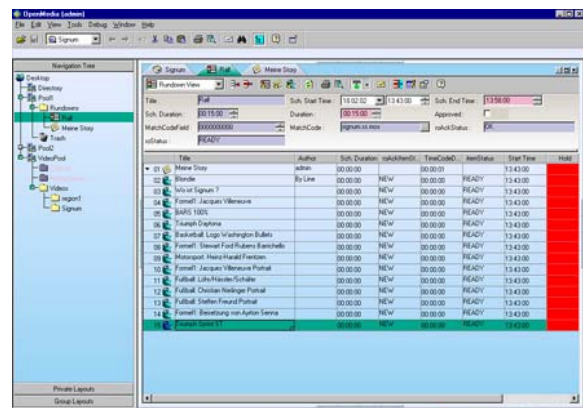
- **Manuelle Ausspielung:**
Das Newsroomsystem bereitet die Ablaufreihenfolge vor, welche, falls nötig, noch online geändert werden kann. Der Ausspielkanal für die endgültige Sendung wird dann für jedes Medium manuell gewählt.
- **Halbautomatische Ausspielung:**
Das Newsroomsystem bestimmt die Ausspielkanäle und die entsprechenden Übergangseffekte. Die so entstehende Playliste wird dann zur manuellen Ausspielung verwendet.
- **Vollautomatische Ausspielung:**
Die vom Newsroomsystem erzeugte Playliste wird unverändert übernommen. Eventuell notwendige, manuelle Änderungen können dabei an das Newsroomsystem zurückgemeldet werden. Die automatische Ausspielung kann wahlweise über ein Netzwerk oder andere Schnittstellen (z.B. RS-422) gesteuert werden.

Newsysteme sind oftmals textbasierend und die ausgewählten Bilder oder Videos erscheinen nur als einfaches Symbol oder beschreibender Text. Die SigiStudio und SigiSTAR Umgebung besitzt hingegen eine leistungsstarke grafische Benutzeroberfläche mit integrierten Vorschaumöglichkeiten für nahezu alle Medien-Typen. Durch die eingebaute Bildbearbeitungsfunktion können sehr leicht Grafiken für Nachrichten erstellt werden. Die gleichzeitige Verwendung von Newsroom-Client und SigiStudio-Client ist daher sehr hilfreich und empfehlenswert.

Da SigiStudio eine echte 32 Bit Windows-Anwendung ist können alle anfallenden Aufgaben zwischen den Systemen per Drag&Drop und Zwischenablage durchgeführt werden. Der Anwender kann die ganze SigiStudio Funktionalität nutzen um nach Bildern zu suchen oder um eine Nachrichten-Grafik aus verschiedenen Bildern zusammenzustellen. Dabei bekommt das Newsroom-System nur den URL-Verweis zu den entsprechenden Mediendaten auf dem Server. Wenn Mediendaten aus einer SigiSTAR Umgebung mit NewsWire OpenMedia verknüpft sind kann ein spezielles XML/OCX-Modul zur Vorschau verwendet werden.



Running Order in SigiStudio Software



Running Order in OpenMedia

Wichtige Systemeigenschaften

- netzwerkbasierendes Client/Server Konzept von SigiSTAR
- SigiStudio Benutzeroberfläche, abgekoppelt von der Video-Funktionalität
- Auswahl von Standbildern, Sequenzen, Clips zur Erstellung von Playlisten über Drag&Drop mit Hilfe von Vorschaubildern
- Integrierte Erstellung von Playlisten im Newsroom-System
- SigiStudio Textwriter zur Erstellung von Standard Nachrichten Grafiken
- Komfortable Schnittstelle zu anderen externen Systemen, wie Quantel, SGI oder Mac
- Drag&Drop-Funktionalität zwischen SigiStudio und Newsroom-Clients
- Bidirektionale MOS-Schnittstelle zur Verkopplung von SigiSTAR-Systemen mit Newsroom-Systemen
- Playlisten können sowohl mit dem Newsroom-System als auch mit SigiStudio generiert oder geändert werden